

glüXtest vor Ort

Zeitpunkt

ab Juli 2011

Aktionsebene

Gemeine, Stadt
oder Landkreis

zeitl.

Aufwand
5 Stunden

Teamgröße

ab 3 Personen

Finanzen

ggf.
Technikmiete,
Internet-Kosten

Kurzinfo

Wie beurteilen Kinde rund Jugendliche die Lebensqualität bei euch im Ort? Befragt sie und macht sie so auf die Bedeutung der Kommunalwahl aufmerksam!

Auch gut als Werbe-Aktion für eine Talk-Veranstaltung

Material & Softskills

Laptops mit Internet-Zugang (ggf. UMTS-Stick), iPhones oder iPads.

Aktions-T-Shirts o.Ä.

Idee & Methode

„bewaffnet“ mit Laptops, iPhones oder iPads startet ihr mit einigen Leuten den „glüXtest vor Ort“: Geht da hin, wo viele Jugendliche sind: Ins Freibad, in die Schule, ins Kino, in die Disco,... Dort spricht ihr dann die Leute an, ob sie nicht Lust haben, den glüXtest zu machen.

Nachdem sie den glüXtest mitgemacht haben, könnt ihr mit Ihnen weiter ins Gespräch kommen, z.B. auf die Kommunalwahl oder eine weitere Aktion von euch hinweisen, Flyer verteilen usw.. Vielleicht kauft ihr auch noch Süßigkeiten als Dankeschön?

Vorgehensweise & Ablauf

1. Besorgt euch die Genehmigung/Zustimmung für eure Aktion
2. Organisiert die Technik, ggf. Flyer oder kleine Dankeschön-Präsente für die Teilnehmenden
3. Spielt die Situation einfach ein paar Mal durch und übt euch als Interviewer-innen! Besprecht mit eurem Team, was ihr die Jugendlichen nach dem Voting fragen wollt.
4. Ladet die Presse zu der Aktion ein oder packt einen Fotoapparat ein, damit ihr selber einen Bericht mit Foto erstellen könnt.
5. Ladet die Akkus, installiert die App auf dem iPhone/iPad
6. Jetzt kann es auch schon los gehen! Viel Spaß!

Bemerkungen

Das Voting wird ab Anfang Juli 2011 online sein. Dann gibt es auch eine App im iTunes-Store (kostenlos)

glüXtest in der Gruppenstunde

Zeitpunkt

ab Juli 2011

Aktionsebene

Gemeine, Stadt
oder Landkreis

zeitl.

Aufwand
5 Stunden

Teamgröße

ab 1 Personen

Finanzen

ggf.
Internetgebühren

Kurzinfo

Wie beurteilen Kinde rund Jugendliche die Lebensqualität bei euch im Ort? Befragt sie und macht sie so auf die Bedeutung der Kommunalwahl aufmerksam!

Material & Softskills

Laptops mit Internet-Zugang (ggf. UMTS-Stick), iPhones oder iPads.
ggf. Metaplan-Papier, Stifte...

Idee & Methode

Macht den glüXtest gemeinsam mit den Mitgliedern eurer Jugendgruppe.

Anschließend könnt ihr dann darüber sprechen, wo die Mitglieder eurer Jugendgruppe den größten Handlungsbedarf sehen. Vielleicht ergibt sich daraus dann eine weitere Aktion - wie ein Gespräch mit der/dem Bürgermeister-in oder anderen Politiker-inne-n.

Vorgehensweise & Ablauf

1. Organisiert euch die Technik (ggf. 2-3 Laptops mit UMTS-Stick) oder iPhones/iPads mit unserer APP, ggf. können ja auch andere Gruppenmitglieder ihre Handys zur Verfügung stellen.
2. Drückt ggf. die Ergebnisse der glüXprüfung aus
3. Lasst die Gruppenmitglieder nacheinander den glüXtest machen
4. Sprecht anschließend gemeinsam darüber, was bei euch im Ort gut und was schlecht ist für junge Menschen. Anhand der Ergebnisse der glüXprüfung könnt ihr euch erarbeiten, was die Parteien vor Ort so planen.
5. ggf. entwickelt sich daraus eine weitere Aktion/Gespräche oder eine Pressebericht.

Bemerkungen

Das Voting wird ab Anfang Juli 2011 online sein. Dann gibt es auch eine App im iTunes-Store (kostenlos)

glüXtest im Schulunterricht

Zeitpunkt

ab Juli 2011

Aktionsebene

Schule

zeitl. Aufwand

3 Stunden

Teamgröße

ab 1 Person,
besser 2

Finanzen

ggf.
Internetgebühren

Kurzinfo

Welche Bedeutung hat die Kommunalwahl für das alltägliche Leben junger Menschen? Der glüXtest macht es deutlich und ist deshalb ein guter Start in die Befassung mit der Kommunalwahl im Unterricht!

Material & Softskills

ggf. Metaplan-Papier, Stifte...

Idee & Methode

Gestaltet eine Unterrichtsstunde rund um die Kommunalwahl und nutzt dafür den glüXtest als Aufhänger.

Anschließend könnt ihr dann darüber sprechen, wo die Klasse den größten Handlungsbedarf sieht. Oder anhand der glüXprüfung über die Unterschiede zwischen den Parteien vor Ort diskutieren.

Vorgehensweise & Ablauf

- optional: schreibt die Parteien an, und bittet sie, an der glüXprüfung teilzunehmen (siehe Methode glüXprüfung)
- reserviert einen Computer-Raum in der Schule
- Ablauf der Unterrichtsstunde (Doppelstunde):
 - 10 min: Jede-r Schüler-in macht individuell den glüXtest
 - 35 min: Offene Diskussion: Was ist gut/was schlecht in dem Ort? Welche Einflussmöglichkeiten hat Kommunalpolitik? Was kann dort entschieden werden?

Alternative 1 für 2. Stunde:

- 5 min: Aufteilung in Kleingruppen/Erklärung der Aufgabe
- 20 min: Gruppenarbeits-Phase: Vergleicht die Positionen der Parteien zur glüXprüfung. Jede Gruppe bearbeitet eine andere Frage der glüXprüfung
- 20 min: Präsentation der Ergebnisse und Diskussion

Alternative 2 für 2. Stunde:

Das Kommunalwahlsystem - wie wird gewählt? Was wird gewählt?

Bemerkungen

Das Voting wird ab Anfang Juli 2011 online sein. Dann gibt es auch eine App im iTunes-Store (kostenlos)